**ВВЕДЕНИЕ**

На сегодняшний день, веб-приложения являются пожалуй, одним из самых популярных и востребованных видов программного обеспечения. Их назначение – помощь в процессе приобретения и накопления пользователем знаний и навыков в узких предметных областях. Спектр применения информационных систем достаточно широк, и это обусловливает высокий потребительский спрос на программные продукты подобного типа, что в свою очередь способствует дальнейшему их развитию, и появлению все новых и новых видов обучающих систем. Практически на каждом персональном компьютере можно встретить хотя бы одно клиент-серверное приложение. Их надежность и высокие показатели эффективности привели к тому, что информационные системы стали широко применяться во многих школах и вузах. А использование ими новейших достижений в области мультимедиа позволяет использовать такие системы даже в процессе так называемого дистанционного обучения.

Веб-приложение — клиент-серверное приложение, в котором клиент взаимодействует с веб-сервером при помощи браузера. Логика веб-приложения распределена между сервером и клиентом, хранение данных осуществляется, преимущественно, на сервере, обмен информацией происходит по сети. Одним из преимуществ такого подхода является тот факт, что клиенты не зависят от конкретной операционной системы пользователя, поэтому веб-приложения являются межплатформенными службами. Целью учебного проектирования является создание «Веб-приложения «Product-list», которое выполняет следующие функции:

- ввод, удаление, хранение и редактирование информации;

- просмотр информации о продуктах и возможность их покупки.

Данный программный продукт позволяет хранить в базе данных (БД) все необходимые сведения о продуктах, пользоателях и других данных Веб-приложения «Product-list».

В ходе выполнения данного учебного проекта необходимо решить следующие задачи:

- собрать информацию и изучить предметную область,

- выбрать и обосновать средства разработки программного продукта,

- определить содержание программного продукта,

- спланировать структуру приложения: разделы, программные функции и т.д.,

- организовать навигацию, то есть обеспечить удобный доступ к хранящейся в базе данных информации,

- реализовать удобный и понятный интерфейс программного продукта,

- разработать дизайн приложения, удовлетворяющий требованиям эргономики,

- создать административную часть Веб-приложения, которая обеспечит добавление редактирование, удаление информации.